



# Syväpilven kylä: Kirottu varjo ja valkea sydän

Visuaalinen opas Kaksinaisuuden kaupunkiin



## Ikuisen yön anatomia

Viktoriaanisen gotiikan jäännös, Syväpilven kylä, on pysyvän sumun ja pimeyden peittämä. Tämä ei ole säälmiö, vaan noituuden perintö.

### **Sumuvuoren kirous:**

Bones-luita käyttäen vuoren huipun noita manasi kylän ylle salamoivan, irvokkaiden kasvojen muodostaman mustan pilven.

### **Verinen historia:**

Kylän pimeä menneisyys kätkee sisäänsä roviolla poltettuja kyläläisiä, jotka jätettiin katujen varsille grillisoihduiksi. Nykyään ainoan valon tuovat synkät lyhdyt, joiden sisällä palaa musta ruusu.

# Syväpilven kylän topografia

Tila ja valo ovat kylässä tarkkaan rajattuja hyödykkeitä. Asukkaiden reitit määräytyvät valonlähteiden ja varjoissa piilevien uhkien mukaan.



1. Sumuvuori  
Noidan ja kirouksen alkukoti.



2. Keskiaikaiset mukulakivikadut  
Varjojen ja vaanivien olentojen metsästysmaa.



3. Katulyhdyt  
Pitkiä, mustia lyhtyjä, joita syyttää iltaisin mustaan viittaaan pukeutunut, huienen olento mustan hevosen selässä.



4. Katu 8, Rakennus 7  
Valkeasydänten salainen turvapaikka.

# Mikrokosmos: Huonetovereiden anatomia

Saman katon alla asuvat Toivo ja Merchant ovat toistensa täydelliset vastakohtat – valon ja pimeyden ruumiillistumat.

	Toivo (Valon etsijä)	Merchant (Sielujen varas)
Ominaisuus		
Mielentila	Skitsofrenia, kärsii harhoista ja huudoista	Metsästäjä, vainooja, kerää kalloja palkinnoiksi
Herätyskello	Kaunis valkoinen ruusukuvioinen isoisänkello (klo 07:00)	Vihreää mätää vuotava musta kello ( <i>diing dooong</i> keskiyöllä)
Ulospääsy	Kiipeää mustaa ränniä pitkin ristikuvioidun sateenvarjon turvin	Leviitoi suoraan ulos talosta
Yläkerran naapuri	Bones – hakkaa seiniä kunnes laasti varisee	Sama – mutta Merchant nauttii kaaoksesta
Portaaliavain	Valkoinen helmi	Musta helmi

# Keskiyön divergenssi

Kun mätää vuotava kello lyö keskiyöllä, molempien miesten todellisuus aktivoituu. Sateisessa yössä heidän reittinsä eroavat toisistaan peruutumattomasti.



## Metsästäjän lähtö (Merchant):

Jättäen taakseen säröilevän viktoriaanisen peilikaappinsa ja kallotrofensa, Merchant levittoi ulos metsästämään eläimiä ja ihmisiä.



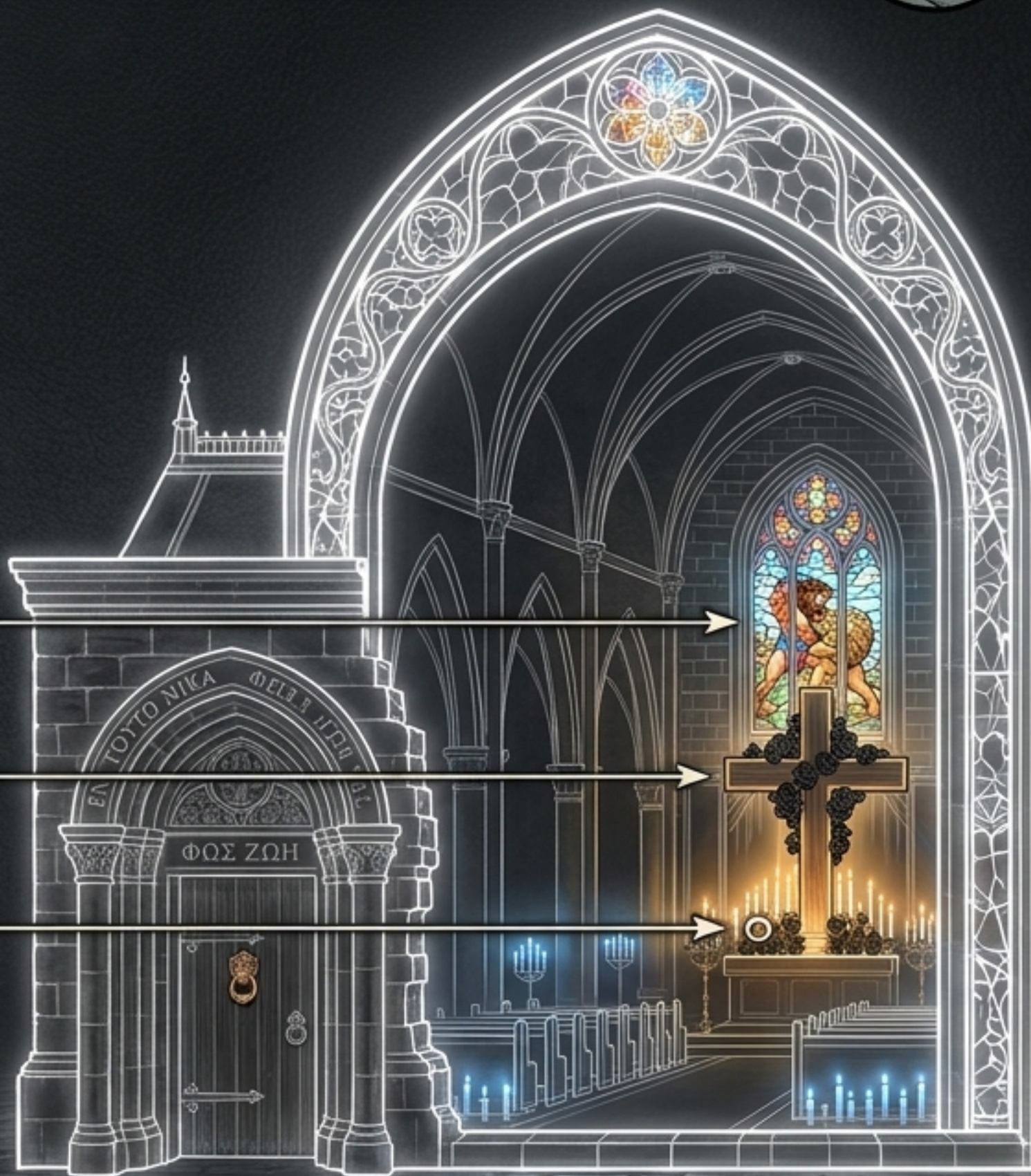
## Pyhiinvaeltajan pako (Toivo):

Salvatun oven suojasta Luojan ääni kutsuu Toivoa. Hän välttää varjojen olennot liukumalla hiljaa alas ränniä, aseenaan vain valkoisella ristillä varustettu sateenvarjo.

## Valkeasydänten pyhäkkö (Katu 8, Rakennus 7)

Pikimustan kylän ainoa toivon soihtu. Kun Toivo saapuu perille, sumusirviö huutaa, sade lakkaa ja lyhdyistä tuntuu tippuvan verta – mutta sisällä odottaa valo.

- Salasana: Valkeasydän
- Alttari: Valtava puuristi, koristeltu mustilla ruusuilla ja palavilla valkoisilla kynttilöillä.
- Muisto: Täällä Toivo kohtaa Hannan. Hannan kultasormus ja valkoinen helmi palauttavat mieleen muiston laivalla vietetyistä häistä ja moniväristen ruusujen kaaresta.



# Portaalimagiikan mekaniikka

Kirkkaasta salamasta Toivo siirtyy takaisin huoneeseensa.

Todellisuuden rajat murtuvat fyysisten artefaktien kautta. Helmen koskettaminen avaa siirtymän toiseen aikaan ja paikkaan.

[Viktoriaaninen pöytä] + [Kynttilä] + [Helmi] + [Kosketus] = [Ulottuvuusportaali]

**Materiaalien resonanssi:** Helmien ja kynttilöiden määrä, pöydän kuviointi sekä värit reagoivat käyttäjänsä sieluun. Pienikin kosketus aktivoi portin.



# Pimeyden talous: Sielujen ekosysteemi

Merchantin toiminta ei ole sattumanvaraista väkivaltaa; se on osa Sumuvuoren noidan organisoimaa pimeää taloutta.

1



Kylän kadut

2



Sielusäkki

Musta helmi

4



Noidan naamio

## Vaihdantatalous Fog Mountainilla:

Musta helmi siirtää Merchantin suoraan pimeään temppeliin, jossa katosta roikkuu ketjuihin sidottuja mummioita. Säkkiin vangitut sielut imetään suoraan koiperhosen syömään hääpukuun pukeutuneen noidan punaiseen naamioon.

# Päätepisteet: Sielun peilikuvat

Portaalit eivät ainoastaan siirrä käyttäjiään ajassa; ne siirtävät heidät ympäristöihin, jotka vastaavat heidän sisintään.



# Synteesi: Sielun ja maailman peili

Kaksinaisuus ei ole vain kylän ominaisuus – se on fyysinen luonnonlaki, joka toistuu jokaisella tasolla.

Syväpilven kylä  
(Makrokosmos)



Katu 8, Huoneisto  
(Mikrokosmos)

## Makrokosmos ja Mikrokosmos

Sumuvuoren kirous ja Valkeasydänten toivon liekki toistuvat täydellisesti Toivon ja Merchantin jaetussa asunnossa. Helmet eivät ole vain matkustusvälineitä, vaan puhdasta, kiteytynyttä sielunenergiaa. Käyttäjän sisin – joko mätää vuotava pimeys tai kukkiva toivo – määrittää aina matkan päätepisteen. Pimeydessäkin yksi ainoa valkoinen helmi riittää avaamaan taivaan.